

## Utilisation de quaternions pour effectuer des rotations

### Exemple pratique :

- On désire tourner le vecteur  $\mathbf{p} = (1, 2, 0)$  d'un angle de  $60^\circ$  autour de l'axe des Z

Étape 1 :

- Déterminez le quaternion unitaire de la forme  $\cos\Theta + (v_x\sin\Theta) \mathbf{i} + (v_y\sin\Theta) \mathbf{j} + (v_z\sin\Theta) \mathbf{k}$  permettant d'effectuer la rotation.
  - a) L'angle sera  $\Theta = 60/2 = 30^\circ$  ( $\cos\Theta = 0.87$  et  $\sin\Theta = 0.5$ )
  - b) L'axe de rotation est  $(v_x, v_y, v_z) = (0, 0, 1)$  (note: le vecteur doit être unitaire)
  - c) Le quaternion q sera donc

$$q = \cos\Theta + (v_x\sin\Theta) \mathbf{i} + (v_y\sin\Theta) \mathbf{j} + (v_z\sin\Theta) \mathbf{k} = 0.87 + (0) \mathbf{i} + (0) \mathbf{j} + (0.5) \mathbf{k}$$

Étape 2 :

- Déterminez le quaternion inverse  $q^{-1}$

On obtient le quaternion inverse d'un quaternion unitaire en inversant le signe de la partie vectorielle, c'est-à-dire

$$q^{-1} = 0.87 - (0.5) \mathbf{k}$$

- Calculez le produit  $q p q^{-1}$  (attention à l'ordre des multiplications ... $\mathbf{ij} \neq \mathbf{ji}$  ...etc)

$$(0.87 + 0.5 \mathbf{k}) (1 \mathbf{i} + 2 \mathbf{j} + 0 \mathbf{k}) (0.87 - 0.5 \mathbf{k}) =$$

$$(0.87 \mathbf{i} + 1.74 \mathbf{j} + 0.5 \mathbf{ki} + 1 \mathbf{kj}) (0.87 - 0.5 \mathbf{k}) =$$

$$(0.87 \mathbf{i} + 1.74 \mathbf{j} + 0.5 \mathbf{j} - 1 \mathbf{i}) (0.87 - 0.5 \mathbf{k}) =$$

$$(-0.13 \mathbf{i} + 2.24 \mathbf{j}) (0.87 - 0.5 \mathbf{k}) =$$

$$(-0.11 \mathbf{i} + 0.07 \mathbf{ik} + 1.94 \mathbf{j} - 1.12 \mathbf{jk}) =$$

$$(-0.11 \mathbf{i} - 0.07 \mathbf{j} + 1.94 \mathbf{j} - 1.12 \mathbf{i}) =$$

$$(-1.23 \mathbf{i} + 1.87 \mathbf{j})$$

**Résultat :** L'extrémité du nouveau vecteur  $\mathbf{p}'$  sera donc localisé en  $(-1.23, 1.87)$

**Vérification :**

- L'angle entre le vecteur  $\mathbf{p}$  et l'axe des X positif est  $\alpha = \text{atan}(2/1) = 63.4^\circ$
- L'angle entre le vecteur  $\mathbf{p}'$  et l'axe des X négatif est  $\beta = \text{atan}(1.87/1.23) = 56.6^\circ$
- Ainsi,  $\alpha + \beta = 120^\circ$
- Donc, l'angle entre le vecteur  $\mathbf{p}$  et  $\mathbf{p}'$  est  $180^\circ - 120^\circ = 60^\circ$